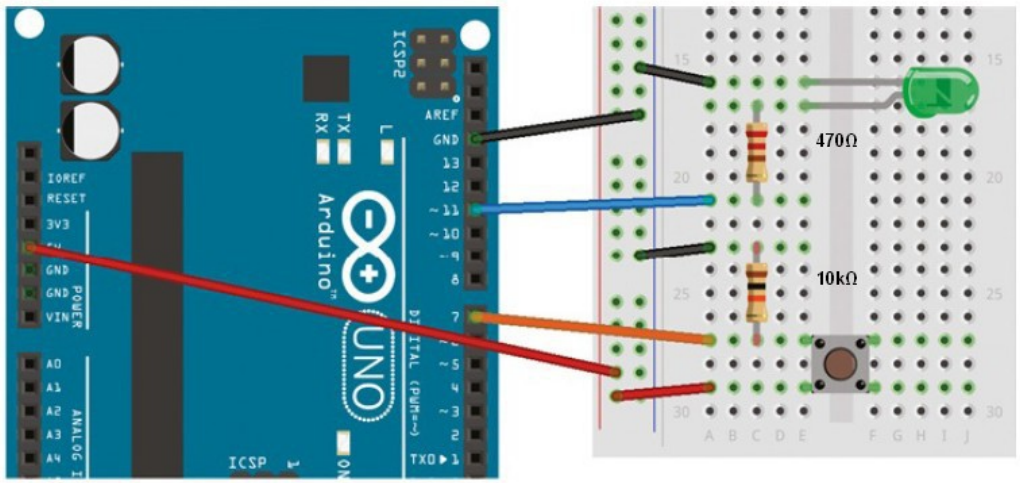
IPSIA “R. FRAU” A.S. 2018/2019	**PROGETTARE E REALIZZARE CON ARDUINO** *Prof. Paolo G. Marchetti*	Classe 3ºMAT San Ginesio
Titolo progetto	**UTILIZZO DI UN PULSANTE**	Scheda progetto nº 2
Descrizione	Realizzare uno sketch in linguaggio C che permetta ad una scheda Arduino UNO di far accendere un LED per un tempo predefinito quando viene premuto un pulsante	

Sketch	`//Accende un led per 5 secondi dopo la pressione di un pulsante`
	
	`void setup() {`
	`  pinMode(7, INPUT);`
	`  pinMode(11, OUTPUT);`
	`}`
	
	`void loop() {`
	`  int tasto1 = digitalRead(7);`
	`  if (tasto1 == HIGH) {`
	`  digitalWrite (11, HIGH);`
	`  delay(5000);`
	`  }`
	`  digitalWrite (11, LOW);`
	`}`	

Circuito scheda		
Prova A	Aumentare il tempo in cui il LED rimane acceso	
Prova B	Realizzare un sistema nel quale un LED sempre acceso viene spento premendo un pulsante	
Prova C	Realizzare un sistema nel quale il LED prima di spegnersi lampeggia due volte	
Nome e Cognome		VOTO: